

	Pirmais Nūtona likums	Otrais Nūtona likums	Trešais Nūtona likums
Fizikālā sistēma	Makroskopisks ķermenis	Divu ķermeņu sistēma	
Modelis	Materiāls punkts	Divu materiālu punktu sistēma	
Procesi, kurus var aprakstīt	Miera stāvoklis vai vienmērīga taisnlīnijas kustība	Paātrināta kustība	Ķermeņu mijiedarbība
Likums	Katrs ķermenis paliek mierā vai turpina vienmērīgu taisnlīnijas kustību tikmēr, kamēr tam pieliktie spēki to nemaina	Ķermeņa paātrinājums ir vienāds ar ķermeņa pieliktā kopspēka dalījumu ar ķermeņa masu	Ja viens ķermenis darbojas uz otru ķermenī ar noteiktu spēku, tad otrs ķermenis savukārt darbojas uz pirmo ar tikpat, bet pretējā virzienā vērstu spēku
Formula	Ja $\sum F = 0$, tad $v = const$	$a = \frac{\sum F}{m}$	$F_1 = -F_2$
Piemēri	<ul style="list-style-type: none"> jebkurš ķermenis miera stāvoklī; kosmosa kuģa kustība tālu no gravitācijas avotu ietekmes 	<ul style="list-style-type: none"> automobilis uzsāk kustību vai bremzē; planētu kustība; ķermeņu krišana uz Zemi 	<p>Ķermeņu mijiedarbība:</p> <ul style="list-style-type: none"> biljarda bumbas; Saule un Zeme; Zeme un Mēness
Lietojuma robežas	<ul style="list-style-type: none"> Inerciālas atskaites sistēmas. Makropasaule un megapasaule. Kustības ar ātrumiem, kas ir daudz mazāki nekā gaismas ātrums. 		